

第四屆 BeingLife 明日生活 • 萬物智聯創作大賽

競賽說明簡章

一、活動目的

宏碁基金會致力於推動國高中學生的數位發展與創造，2004 年起設立數位創作獎至 2015 年共 12 年歷史，隨著時代更迭而進行創新轉型，自 2016 年起將數位創作獎轉型為「Being Life 明日生活 萬物智聯創作大賽」，朝向物聯網設計與生活應用的領域，希望中學生能將創意與數位科技應用於解決生活問題與創早人類更好生活為目的。

BeingLife 創作大賽已經邁入第四屆，希望能激發更多屬於人類科技生活應用的新定義，將概念延續在發展加入生活或個人智慧的物聯應用。希望學生在日常生活中找尋『痛點』，透過以『人』為本的出發點，以易用、符合人性體驗為發展，去思考與設計明日物聯網的應用創作，智聯營隊更導入數位設計思考課程，為培訓莘莘學子創作明日生活打造更深的根基，一同打造充滿創意的明日生活。

對於未來的物聯網，就是加上智慧而產生的智聯網(Internet of Being)應用，你有什麼想像？發揮你的創意，一起用 IoB 來改變這個世界，投稿你的計劃，讓全世界因 IoB 的創新與創作變得更美好。

二、主辦及協辦單位

主辦單位：財團法人宏碁基金會

協辦單位：國立臺灣科學教育館

三、參賽資格

國內公私立高中職、國中在校學生（含實驗學校），可個人或 2~5 人自組團隊。

四、徵選辦法

(一) 投稿日期：108/09/06 起~108/12/06 止。

(二) 報名方式：

至本活動網站點選「我要投稿」，填寫參賽基本資料後，並依格式規定上傳參賽作品。

(三) 徵件類別：

1. 國中影片組 (附計畫書)
2. 國中實作創作組 (附展示影片及計畫書)
3. 高中職影片組 (附計畫書)
4. 高中職實作創作組 (附展示影片及計畫書)

(四) 參賽相關文件與規範

1. 計畫書須參照投稿範本(PPT)製作，並以 PDF 格式上傳至報名平台，並不超過 10Mb。
2. 影片長度不超過 5 分鐘，完成後需上傳 Youtube 平台，設為不公開，並於投稿時提供網址。實作創作之作品需先以影片示意說明，長度不超過 5 分鐘，進入決選後，請於決選評選會場進行現場操作。
3. 提案計畫全資料，不得超過 30 頁，請涵蓋(五)徵件所需內容撰寫。

(五) 徵件所需內容：

作品內容結構必須包含四個概念：「我想要解決的問題（為何要解決這個問題）」、「想像解決的方式」、「使用者回饋與調查」、「可以創造的效益」，撰寫方式與內容可參考投稿計畫書範本，若缺項則予以扣分。

(六) 評分標準：

1. 初選評分標準：
 - 創意性(40%)
 - 表現方式與技術性(30%)
 - 內涵與內容豐富性 (30%)
2. 決選評分標準：
 - 創意性(30%)
 - 未來應用性(20%)
 - 表現方式與技術性(25%)
 - 內容豐富性(含使用者回饋/市場調查) (25%)

(續下頁)

(七) 獎金規劃：(新台幣)

獎項	組別	項目	組數	獎金/組
評審團超級大獎 (可重複獲獎)	不分組	優等獎	1	100,000
金獎	國中組	實作創作組	1	70,000
		影片	1	10,000
	高中職組	實作創作組	1	70,000
		影片	1	10,000
銀獎	國中組	實作創作組	6	20,000
		影片	3	6,000
	高中職組	實作創作組	6	20,000
		影片	3	6,000
銅獎	國中組	實作創作組	8	10,000
		影片	4	3,000
	高中職組	實作創作組	8	10,000
		影片	4	3,000
創意獎 (不可重複獲獎)	不分組	不分類別	5	3,000

(續下頁)

五、活動時程

徵件時間：108/09/06 ~ 108/12/06

公布決選入圍：108/12/24

決選會議：109/01/04 (地點：國立臺灣科學教育館。面試時段安排個別通知)

頒獎典禮：109/02/08 (地點：國立臺灣科學教育館。現場公佈獎項得主，並提供相關獎金領取與授權個資文件)

六、寒假三天兩夜智聯營隊

(一) 參加資格：入圍決選者個人或團隊皆可報名，營隊內容與報名辦法，將公布於活動官網及 FB 粉絲頁

(二) 營隊日期：109/02/06~109/02/08

活動地點：桃園龍潭渴望會館

(三) 報名期間：決選入圍公布後，至 109/01/12 止

七、智慧財產權與個資授權

(一) 參賽者須保證參賽作品確實由本人所原創，並絕無侵害他人著作權或其他違法之情事，如有抄襲仿冒之情事，經評審決議認定，或遭他人檢舉並證實確有該等情事，主辦單位得取消其參賽或得獎資格，並由參賽者自行承擔相關法律責任。已領取獎項/金者，主(承)辦單位得追回原獎項/金。

(二) 內容若不符合主題或有傷風敗俗等情事，主辦單位有權可不通知該名參賽者或團隊可直接刪除其參賽資格。

(三) 所有初選入選之作品須同意主辦單位宏碁基金會可無償使用在與其相關文宣品製作、媒體曝光、廣告露出等；宏碁基金會在使用得獎作品時也須於該文宣品上註明創作團隊之名稱與作品名稱。

(四) 因應法規要求，主辦單位對於蒐集、處理及利用受獎助之個人或團隊資料，須獲得當事人授權同意，相關授權文件於通知獲獎時同時提供。

八、其他注意事項

(一) 若作品有抄襲/重複嫌疑，經審查後屬實，將予以扣分或取消比賽資格。

引用文章：每段文章禁止超過 50 字與網路文章、報章雜誌相同，否則視為抄襲
創意重複：可接受舊案更新做法/創意/技術後再投，但不接受舊案無更新重投

(二) 同一作品僅限投稿乙次，倘若該作品有重複投稿、授權第三人使用或未遵守活動相關規定者，將取消參賽資格。已領取獎項/金者，主(承)辦單位得追回原獎

項/金。

(三) 得獎者或團隊發給獎金與獎狀(包含帶隊老師與團隊內的個人)。獎金可依照團隊內溝通之獎金分配,並填寫獎金分配同意書及領據,並應依中華民國所得稅法規定扣繳所得稅(獎金達新台幣 20,010 元以上需扣繳 10% 所得稅款)。

(四) 依財團法人規定,得獎後需公告其姓名與獲獎金額,請於投稿頁面選填是否同意公布姓名與獎金之選項。

(五) 得獎作品之獎金一律以「匯款」方式核發,屆時得獎者及團隊成員須提供領據、個人或法定監護人匯款存摺影本、個人身分證影本、戶口名簿影本(證明為法定監護人)等相關資料,以利獎金核發作業。得獎名單公布後半年內核發獎金,超過半年以上未繳交相關資料領取者,視為自動放棄。

(六) 本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時,主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停。參賽者視同承認本規定之效力,如有未盡之事宜,主辦單位保留修改、終止、變更活動時間、內容細節之權利,且不另行通知。

(七) 主辦單位保有隨時修改活動辦法及獎項,或變更同等價值商品之權利。獎項說明未盡之事宜,將依得獎通知信說明為主,得獎者不得要求更改獎項、折讓或任何調整事項。

(八) 如對活動有任何疑問,請於週一至週五 10:00-12:30、14:00-18:00 來電洽詢,連絡電話 02-7728-9361,或活動信箱 event@yourcs.com,將由專人為您服務。